

第六組
2012香港科技大
學之青少年理財策
略訓練計劃

組長:歐陽瑩瑩

組員:

郭禮樂

胡澤平

黃卓琳

黃碩頌

朱沛裕



收入和支出

透過遊戲學到:

- 累積財富
- 主動收入：工作、遊戲便結束。得最高總物品價值的就是勝
 - 累積資產：儲蓄、保險
 - 被動收入：利息、投資
- 棋子在棋盤裏的行動能工作、進修、儲蓄（收利息）去增加自己的財富再買物品。當買的物品到自己的技能決定薪金
- Employee --- 為金錢工作
Self Employee --- 為金錢工作
Businessman --- 創造系統給人工作來掙錢
Investor --- 讓金錢為你工作(股票、債券)

適量的支出是收入的動力 Employee/Self Employee →

如果沒有支出的需要 → 收入的作用會減少 Businessman/Investor

良好的理財包括平衡收入和支出

財富能幫我們完成長期目標和短期目標

以經濟獨立（被動收入大過主動收入）為目標

風險是否值得？

風險越高 回報越高

提升累積財富的能力:

- -投資可以提升個人競爭力→教育可更有效到達目標
- -可更有效到達目標
- -但要計算回報



- 遊戲:
- 遊戲者從買物件中得到滿足感,越早購買→滿足感越多
- 金錢來自每回合的現金流
- 如果沒有足夠金錢,可向銀行借錢,但每回合都要付利息,直至還清所有債務
- 遊戲結束時玩家不能負債,否則便會輸掉,最多滿足感者獲勝

信用和利息

從這個遊戲中, 我們明白到.....

- 借錢的代價不少
- 借錢時, 必須清楚自己最後是否有能力去還錢。



金錢的歷史

○ 金錢其實是由很多個階段演變成的

1. 以物易物的年代：直接用物品交換
2. 以黃金交易的年代：以黃金的份量作為價格
3. 金幣和貨幣的年代：用黃金鑄成為金幣
4. 黃金卷的年代：紙幣的前身
5. 中央銀行的誕生：所有銀行把黃金放在中央銀行，由中央銀行發出貨幣



- 我們進行了一個以物易物的遊戲，模擬以物易物時期的情況。我們終於明白以物易物的情況，原來非常不方便。我們從中親身體會到以物易物時期的煩惱，更加特出現在生活多麼方便。

股票投資

- 我們在第二天進行了一個股票投資的遊戲，這個遊戲是讓我們模擬買賣股票，玩家將會購買股票，如果懂得賤買貴賣便可以大賺一筆!終局時，最富有的玩家就是贏家！
- 在遊戲中，我們學習了股票投資的技巧。主要分為以下幾點：
 - 1. 股票投資需要等待時機，因此耐性十分重要。
 - 2. 如果購買多張同一間公司的股票需要付昂貴的手續費我們應選擇分散投資，盡量減少買賣中的交易費用。



- 3. 了解各種股票的特性，股票包括消息股，銀行股，創業股，公用股及地產股。

消息股:只適合短期合作，風險也比較高

銀行/地產股:股票的價值會跟著大市的上落而提升。

創業股:價錢較為便宜，但大市在低點時發揮作用不大。

公用股:價值的上升與大市上落相反。

- 4. 了解時間值及機會成本,還有市場運作。

- 總而言之，股票投資需要看准時機並且盡量減低風險，才能成爲一個成功的投資者

感想(郭禮樂)

在這次訓練營中,我透過遊戲.....

- 學習理財管理的基本概念
- 對金錢有更深入的了解
- 對利息和股票有更深的認知
- 這有助我如何善用金錢
- 對未來自己的投資策略有很大啟發

感想(朱沛裕)

- 在這個營中，我們玩了很多遊戲，例如股票投資、收入和支出等等，全部都很好玩。我們從中學到很多投資策略，更加交到很多朋友。最後要謝謝各位老師的教導，希望下一次有機會在來吧！

感想(黃卓琳)

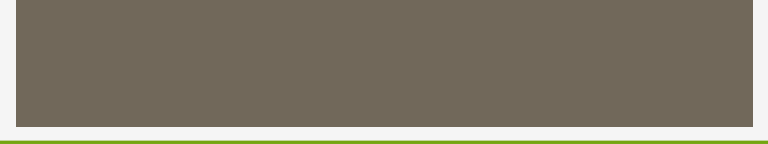
- 經過3天的理財訓練，我知道了甚麼是金錢、股票、利息。對股票一無所知的我，經過教授教導的策略和知識，我不但了解了甚麼是股票，更加在遊戲中勝出。雖然有些不太明白，但經過遊戲我慢慢知到了我不明白的是甚麼

感想(黃碩頌)

- 一開始對這個計劃一點興趣也沒有，但是想象中沈悶的課程竟然是以遊戲的方式進行，遊戲不但有趣還能學習到很多東西。讓我對這個計劃徹底改觀了。相信這幾天的課程所學到的東西在我將來的高中課程上會有一定的幫助!

感想(胡澤平)

- 其實,我是無想過要理財。不過後來我參加了這個活動後,我覺得理財.....真是非常重要。
- 令我最深刻的是那四大範疇: 第一個是為金錢工作,用自己的技能決定收入。第二個是為金錢工作,你的時間決定收入。第三個是創造一個系統讓別人為你工作。第四個是讓你的金錢為你工作。
- 所以我想多謝教我們的教師 – 陳教授。



完